1. Crear una Clase llamada “ContadorYDivisor” que contenga un método que se llame

contar() y muestre los números del 1 al 100 (ambos incluidos)

(FOR, WHILE, FOREACH) Utiliza el bucle que desees.

2. Adicionar a la clase Contador un método denominado divisiblesPorDos() y muestre los

números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles por 2. Utiliza el bucle que desees.

3. Adicionar a la clase “Contador” un método denominado divisiblesPorTres() y muestre los

números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles por 3. Utiliza el bucle que desees.

4. Adicionar a la clase “Contador” un método (elijan el nombre), que dados 10 números

enteros que se ingresan por teclado, debe calcular cuántos de ellos son pares y cuantos

impares.

**R:**

import java.util.Scanner;  
  
public class ContadorYDivisor {  
 public static void contar() {  
 System.*out*.println("Números del 1 al 100:");  
 for (int i=1; i<=100; i++){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
 public static void divisiblesPorDos() {  
 System.*out*.println("Números del 1 al 100 divisibles por 2:");  
 for (int i=1; i<=100; i++){  
 if (i % 2 == 0){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
 }  
 public static void divisiblesPorTres() {  
 System.*out*.println("Números del 1 al 100 divisibles por 3:");  
 for (int i=1; i<=100; i++){  
 if (i % 3 == 0){  
 System.*out*.println(i);  
 }  
 }  
 }  
 public static void paridad() {  
 Scanner userInput = new Scanner(System.*in*);  
 int pares = 0;  
 int impares = 0;  
 int[] numeros = new int[10];  
 System.*out*.println("Ingrese 10 números enteros");  
 for(int i=0; i<10; i++) {  
 System.*out*.println((i+1)+":");  
 numeros[i] = userInput.nextInt();  
 if (numeros[i]%2 == 0) {  
 pares++;  
 }  
 else {  
 impares++;  
 }  
 }  
 System.*out*.println("Números pares: " + pares);  
 System.*out*.println("Números impares: " + impares);  
 }  
 public static void main(String[] args) {  
 ContadorYDivisor objeto = new ContadorYDivisor();  
 objeto.*contar*();  
 objeto.*divisiblesPorDos*();  
 objeto.*divisiblesPorTres*();  
 objeto.*paridad*();  
 }  
}

5. Una ONG tiene puntos de reparto de vacunas que se pretende funcionen de la siguiente

manera:

● Cada día, empezar con 1000 vacunas disponibles y a través de un programa que

controla las entregas avisar si el inventario baja de 200 unidades.

Algoritmo ej5

vacunas <- 1000

mientras vacunas >0 hacer

Escribir "Vacunas entregadas:"

Leer entrega

vacunas <- vacunas - entrega

si vacunas<200

Escribir "El inventario es menor a 200. Cantidad actual: " vacunas

FinSi

FinMientras

FinAlgoritmo

6. En un fichero tenemos las notas de 35 alumnos de una clase en un array Nota(1),

Nota(2), ..., Nota(35), establecidas entre cero y 10. Se desea desarrollar el pseudocódigo

para un programa que determine la nota media o promedio.

Algoritmo ej6

Dimension notas[35]

suma <- 0

para i<-1 hasta 35 con paso 1

Escribir "Ingrese nota de alumno Nº ",i

Leer notas[i]

suma <- suma + notas[i]

FinPara

promedio <- suma / 35

Escribir "La nota promedio es ", promedio

FinAlgoritmo